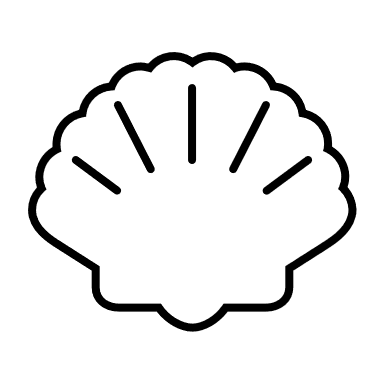
**Werkblad: Schelpen sorteren en determineren**

**Opdracht 1: sorteren en ordenen**

* Leg alle schelpen **voorzichtig** op tafel
* Bekijk de schelpen en bespreek in je groepje:
  + Welke schelpen lijken op elkaar?
  + Welke zijn verschillend?
* Leg de schelpen die op elkaar lijken bij elkaar.
  + Wat is hetzelfde?
  + Wat is anders?

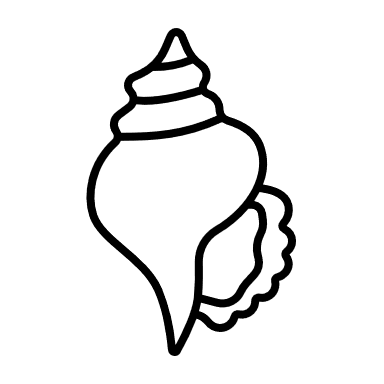
Vraag 1 : Waar sorteer je de schelpen op?

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

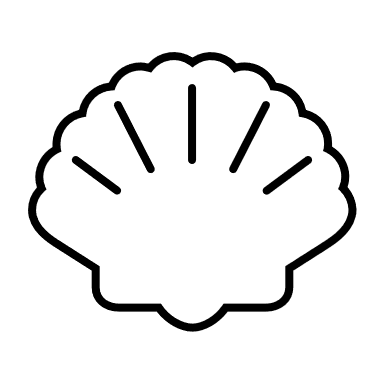
Vraag 2 : Wat valt je op aan de schelpen?

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Opdracht 2: determineren**

* Pak 5 schelpen en pak de zoekkaarten erbij.
* Bekijk elke schelp goed en zoek ze op de zoekkaarten.
* Weet je welke schelp het is? Schrijf de namen van de schelpen hieronder op.
* ****Schrijf ook op welke kleur en kenmerken de schelp heeft.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Schelp 1 | Schelp 2 | Schelp 3 | Schelp 4 | Schelp 5 |
|  |  |  |  |  |

**Opdracht 3: spoorzoeken met schelpen**

1. Bekijk de schelpen. Sommige zijn beschadigd, andere zijn begroeid. (voorbeelden hieronder)

Afbeelding met ongewerveld, weekdier, tweekleppig schelpdier, kokkel

Automatisch gegenereerde beschrijvingAfbeelding met uitrusting

Automatisch gegenereerde beschrijvingAfbeelding met keramiek

Beschrijving automatisch gegenereerd met lage betrouwbaarheidAfbeelding met weekdier

Automatisch gegenereerde beschrijvingAfbeelding met ongewerveld, weekdier

Automatisch gegenereerde beschrijvingAfbeelding met ongewerveld dier, Natuurlijk materiaal, Rankpootkreeft, rots

Automatisch gegenereerde beschrijving

1. Wat is er gebeurd?

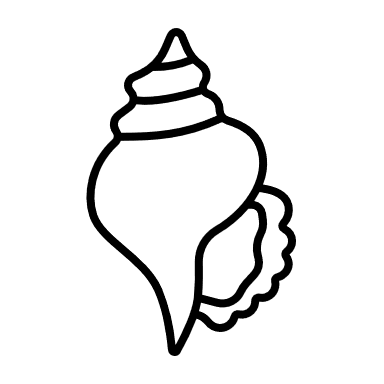
De schelp is …

* + Beschadigd door de branding
  + Bewoond door een heremietkrab
  + Bewoond door boorsponzen
  + Leeggezogen door een tepelhoorn
  + Begroeid met zeepok
  + Aangevallen door een krab

1. Pak een schelp die beschadigd of begroeid is. Wat denk je dat er is gebeurd? Waaraan kun je dat zien?   
   \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
2. **Opdracht 4: zoek de schelp!**

Zoek de juiste schelp bij de naam. Weet jij welke schelp het is? Leg ze in het goede vakje!

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *venusschelp* | *nonnetje* | *tepelhoorn* |
| *zaagje* | *purperslak* | *strandgaper* |

****