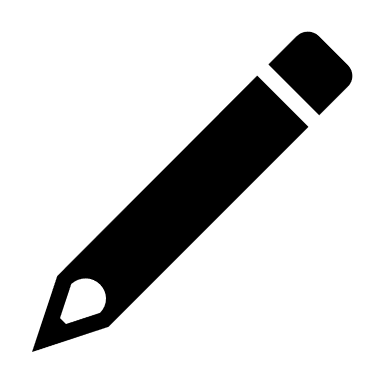
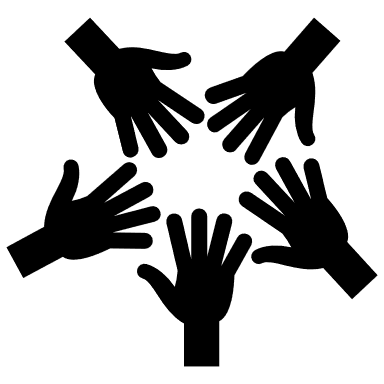
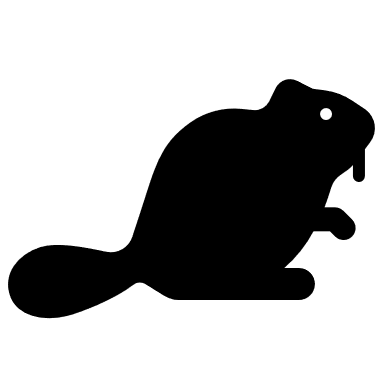
**Werkblad workshop weerstand in/tegen de ecologielessen  
*NIBI conferentie 10-11-2023 Jurgen Memelink en Sophie Mooren***

**Opdracht A**

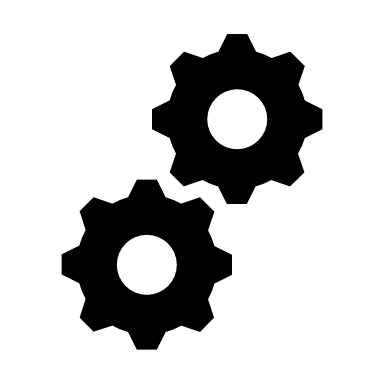
1. ****Voor je ligt een schoolplaat van stichting Ark. Maak hieronder in tweetallen een voedselweb behorende bij de schoolplaat. Je hoeft niet alleen de informatie van de schoolplaat te gebruiken. Gebruik ook je eigen kennis en inzicht.
2. Wissel het voedselweb uit met het andere tweetal. Welke overeenkomsten en verschillen hebben jullie? Maak het ultieme voedselweb. Gebruik hiervoor de achterkant van dit werkblad of vul je eigen voedselweb aan.

Maak hieronder het ultieme voedselweb, iedereen schrijft voor zichzelf, maar je ****overlegd en komt samen tot het eindproduct.

1. Bespreek en noteer met je groepje welke rol de sleutelsoort van de schoolplaat op het ecosysteem speelt. Gebruik hiervoor bijvoorbeeld een mindmap, er zijn grote vellen beschikbaar.

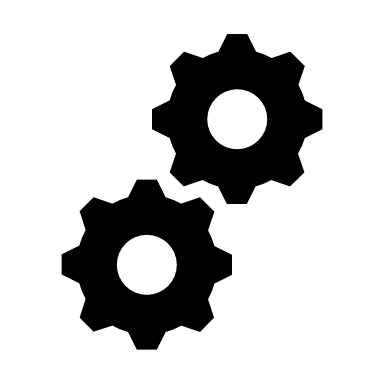
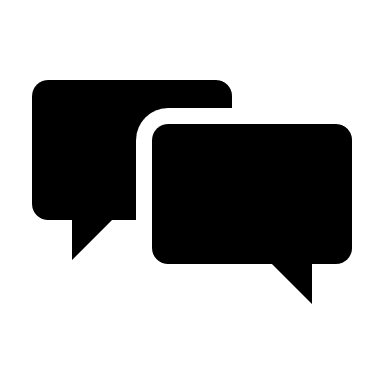
**Werkblad weerstand in/tegen de ecologielessen   
*NIBI conferentie 10-11-2023 Jurgen Memelink en Sophie Mooren***

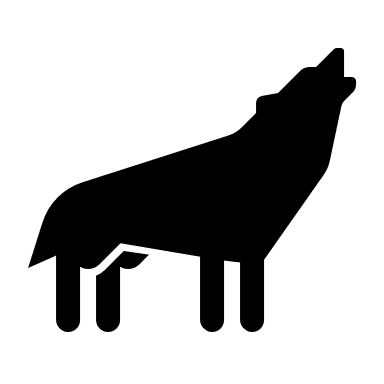
**Opdracht B Bever**

1. Maak in je tweetal een 3D model, met playmais, waarin je het aantal soorten op de verschillende trofische niveaus weergeeft. Gebruik hiervoor de situatie vóór de komst van de bever in het gebied.

**Playmais model maken**

* **Je kan de verschillende bouwstenen aan elkaar maken door deze eerst vochtig te maken op het sponsje.**
* **Er zijn verschillende kleuren, bedenk met elkaar hoe je de kleuren gaat inzetten en waar één bouwsteen voor staat. Je kan ze ook doorknippen.**

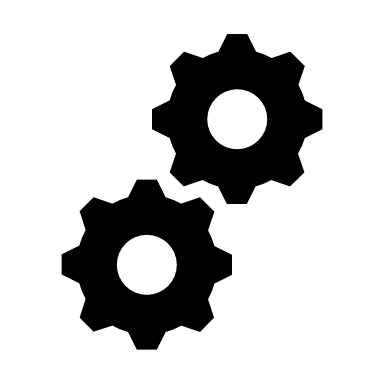
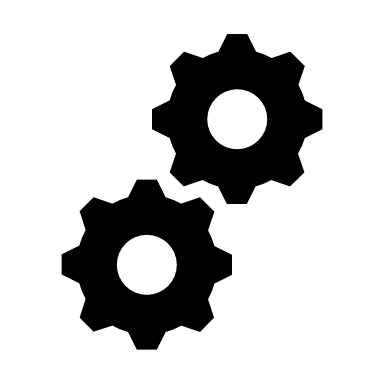
1. ****Maak nu, weer met playmais, in je tweetal een nieuw 3D model, (de oude mag je intact laten) van de nieuwe situatie waarin de bever een plek veroverd heeft in het gebied.
2. Wissel je modellen uit binnen je tafelgroepje, kom samen tot een conclusie en zorg ervoor dat iedereen het kan toelichten.

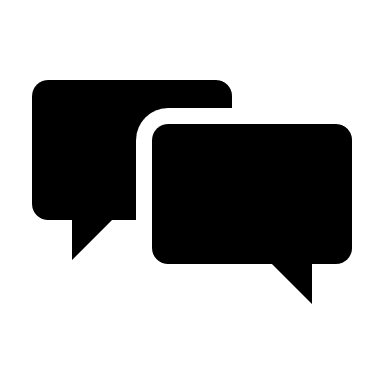
**Werkblad weerstand in/tegen de ecologielessen   
 *NIBI conferentie 10-11-2023 Jurgen Memelink en Sophie Mooren***

**Opdracht B Wolf**

**Playmais model maken**

* **Je kan de verschillende bouwstenen aan elkaar maken door deze eerst vochtig te maken op het sponsje.**
* **Er zijn verschillende kleuren, bedenk met elkaar hoe je de kleuren gaat inzetten en waar één bouwsteen voor staat. Je kan ze ook doorknippen.**

1. Maak in je tweetal een 3D model, met playmais, waarin je de aantallen van de verschillende leeftijden in de populatie edelherten weergeeft. Gebruik hiervoor de situatie vóór de komst van de wolf in het gebied, waarin de jager de populatie bepaalde.
2. Maak nu, weer met playmais, in je tweetal een nieuw 3D model (de oude mag je intact laten) van de nieuwe situatie waarin de wolf zich een paar jaar gevestigd heeft in het gebied.



1. ****Wissel je modellen uit binnen je tafelgroepje, kom samen tot een conclusie en zorg ervoor dat iedereen het kan toelichten.